

# SEGNALI STAZIONARI: ANALISI SPETTRALE

**Analisi spettrale:** rappresentazione delle componenti in frequenza di un segnale (ampiezza vs. frequenza).

Fornisce maggiori dettagli rispetto all'analisi temporale (ampiezza vs. tempo).

Particolarmente utile nelle applicazioni biomediche per segnali quasi periodici (es: cuore, respiro, voce, ecc.).

Spettro: Vettore delle ampiezze delle componenti di un segnale, disposte in funzione della loro frequenza. Un segnale è in teoria rappresentato da una serie infinita di sinusoidi.

Come si stima lo spettro:

Metodo tradizionale (non parametrico): Trasformata di Fourier.

Metodo parametrico: basato su modelli (lineari) del segnale.

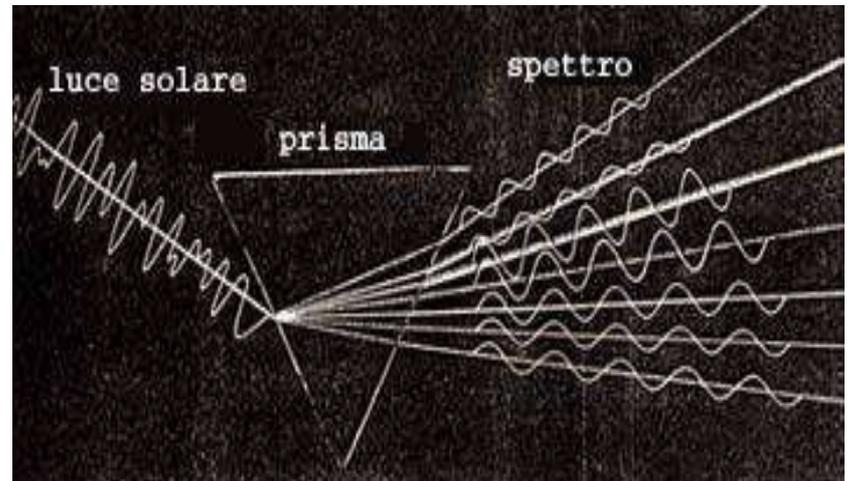
# Perchè l'analisi in frequenza?

Ad esempio, in ottica, alcuni colori (rosso, giallo, blu), detti fondamentali, sono puri, cioè non ulteriormente scomponibili.

A ciascuno di essi corrisponde una certa lunghezza d'onda (frequenza) del raggio luminoso, e il prisma (che scompone la luce bianca nei sette colori dello spettro luminoso) mostrerà solamente quella componente.

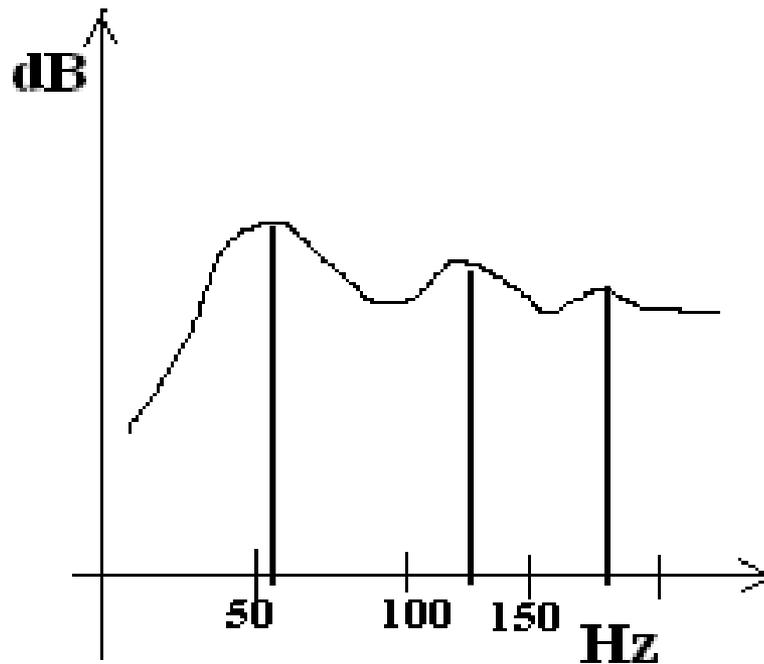
La medesima cosa avviene per gli altri segnali.

Es: il suono. A una certa lunghezza d'onda del suono corrisponde una certa "altezza" percepita. Se non è presente contemporaneamente nessun'altra frequenza, il suono sarà puro.



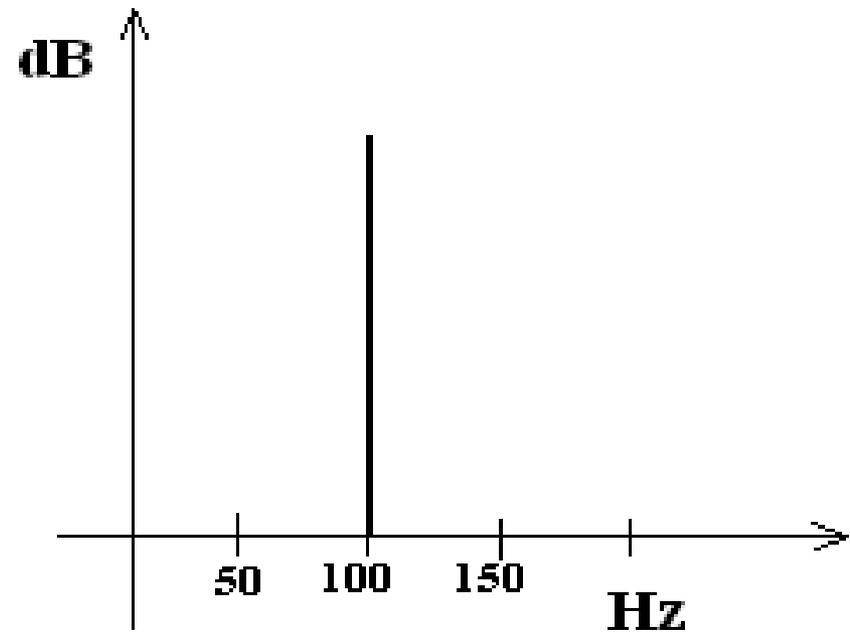
# SPETTRO

ES: SUONO - Ogni singola componente è un tono puro (sinusoidale:  $y = \sin(x)$ ).



**suono complesso**

3 componenti: 55Hz, 125Hz, 180Hz



**suono puro**

1 componente: 100Hz

# ANALISI DI FOURIER

Qualunque segnale periodico può essere scomposto nella somma di un eventuale termine costante e di componenti sinusoidali, delle quali la prima, avente lo stesso periodo e quindi la stessa frequenza del segnale considerato, si chiama prima armonica o fondamentale:

$$a_1 \cos x + b_1 \sin x$$

e le altre, aventi periodi sottomultipli e quindi frequenze multiple, si chiamano armoniche superiori:

$$a_k \cos kx + b_k \sin kx$$

In altri termini, con opportune interferenze (somme) di onde più semplici si può ricostruire l'onda originale (es: onda sonora).

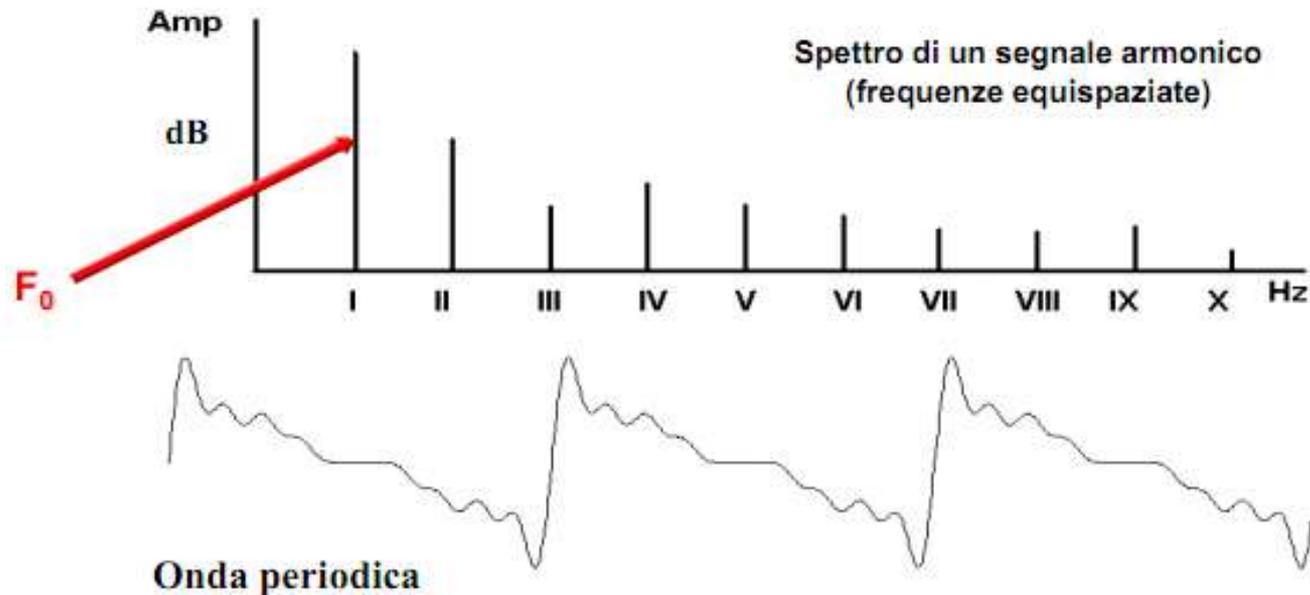
$$x(t) = a_0 + \sum_{m=1}^{\infty} (a_m \cos m\omega_0 t + b_m \sin m\omega_0 t)$$

*Analisi di Fourier: rappresenta con una serie di armoniche, ciascuna dotata di una particolare ampiezza (e fase), qualsiasi forma d'onda.*

# ARMONICHE

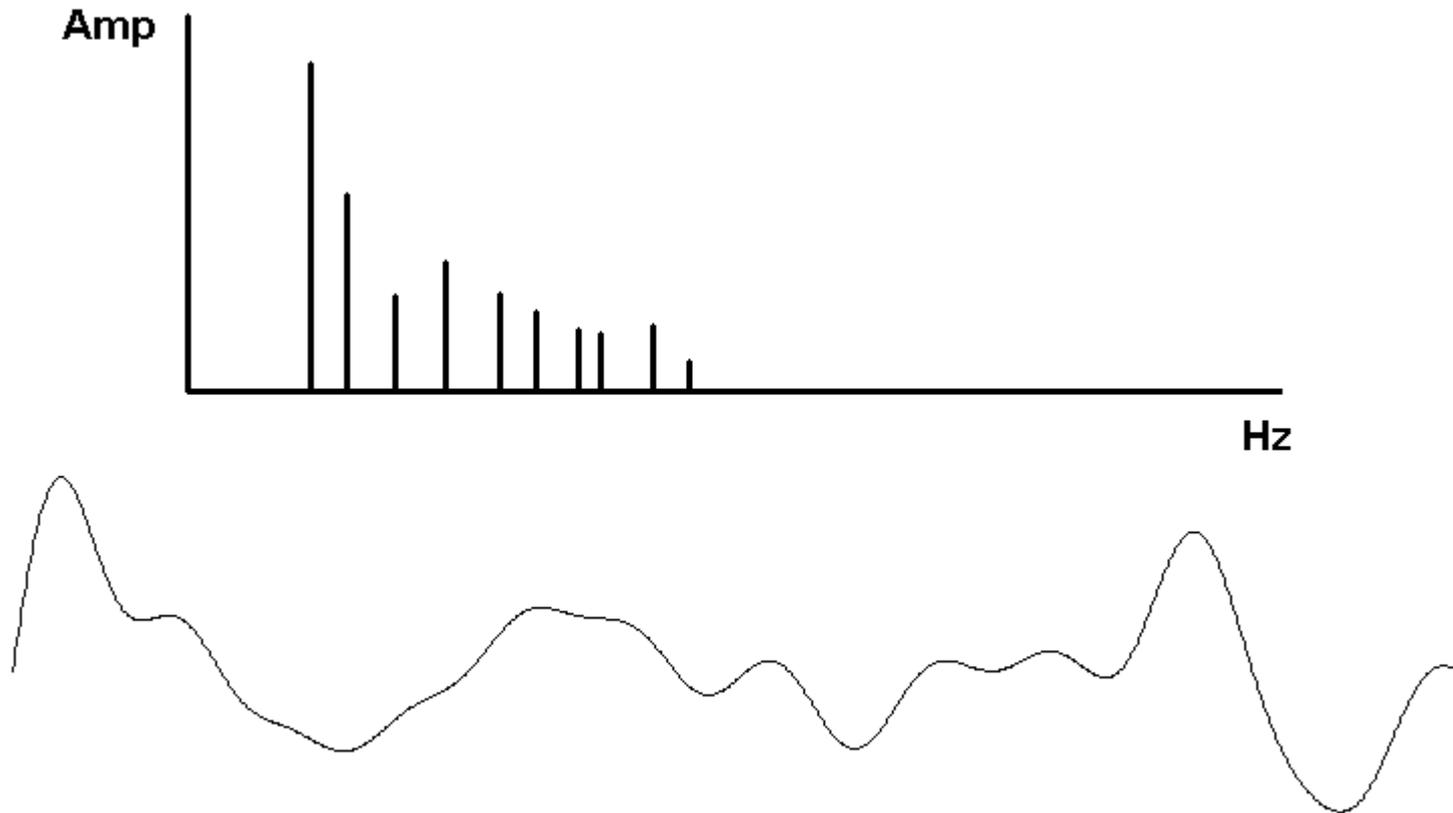
Se le componenti sono in rapporto di frequenza intero con la componente di frequenza più bassa, si dicono armoniche. La componente a frequenza più bassa si chiama **fondamentale o prima armonica** e si indica con  $F_0$ .

La componente di frequenza doppia della fondamentale si chiama seconda armonica ( $y = \sin(2x)$ ), la componente di frequenza tripla della fondamentale si chiama terza armonica ( $y = \sin(3x)$ ), e così via.



# RUMORE

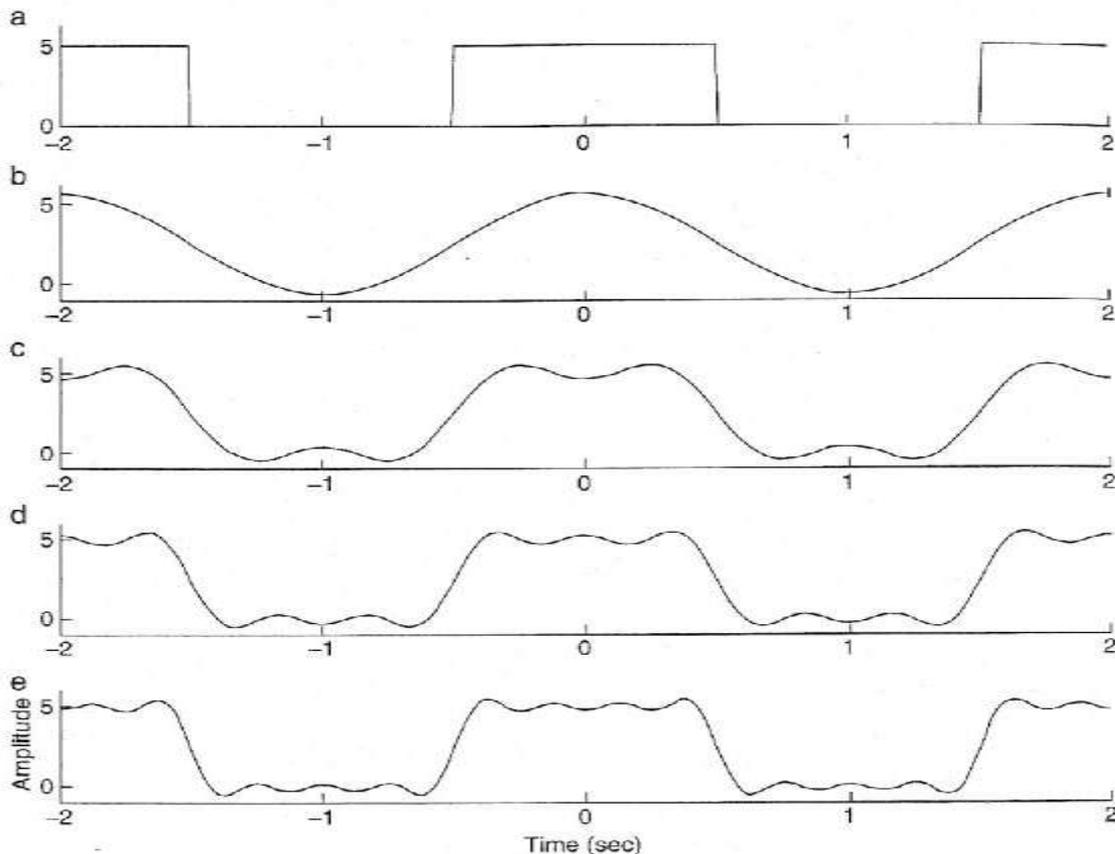
Le frequenze non sono equispaziate, e i rapporti di frequenza con la più bassa non sono interi, anzi sono addirittura irrazionali. L'onda risultante non è periodica.



# ANALISI IN FREQUENZA

La **trasformata di Fourier** consente di approssimare funzioni complesse con altre più semplici  $\Rightarrow$  numerose applicazioni in matematica, fisica, ingegneria.

Un qualsiasi segnale (periodico di periodo  $T$ ) può essere rappresentato da una combinazione di sinusoidi con ampiezza e frequenza opportune.



Onda quadra (a) approssimata da un numero crescente di sinusoidi: 1,2,3,4 rispettivamente in (b),(c),(d),(e).

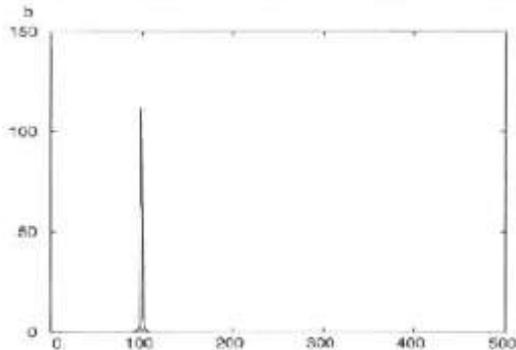
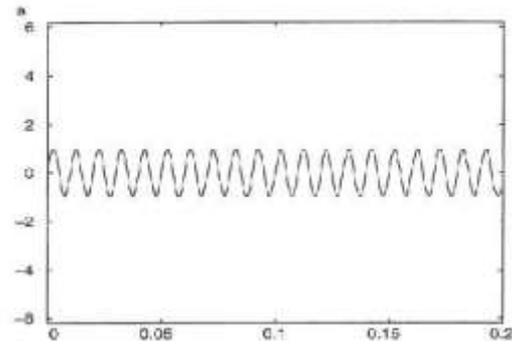
Le componenti a frequenze via via più elevate sono dette "armoniche"

# FAST FOURIER TRANSFORM

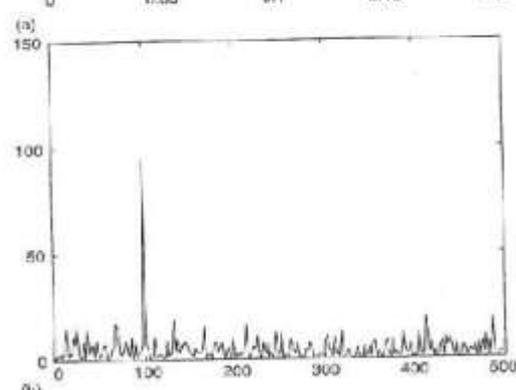
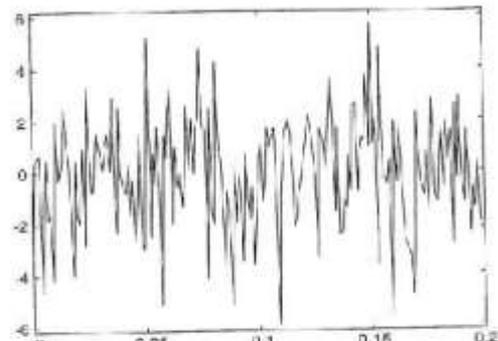
FFT - E' un efficiente algoritmo numerico per calcolare la trasformata di Fourier discreta (DFT). Perché l'algoritmo sia particolarmente efficiente il numero di dati N deve essere una potenza del 2. Il rapporto delle velocità di esecuzione fra la DFT e l'FFT è:

$$\frac{\text{DFT computing time}}{\text{FFT computing time}} = \frac{N^2}{N \log_2 N} = \frac{N}{\log_2 N}$$

Ad esempio, per N=1024, l'FFT è circa 100 volte più veloce della DFT.



Funzione sinusoidale di freq. F=100Hz e relativa FFT



Funzione sinusoidale di freq. F=100Hz con rumore additivo e relativa FFT

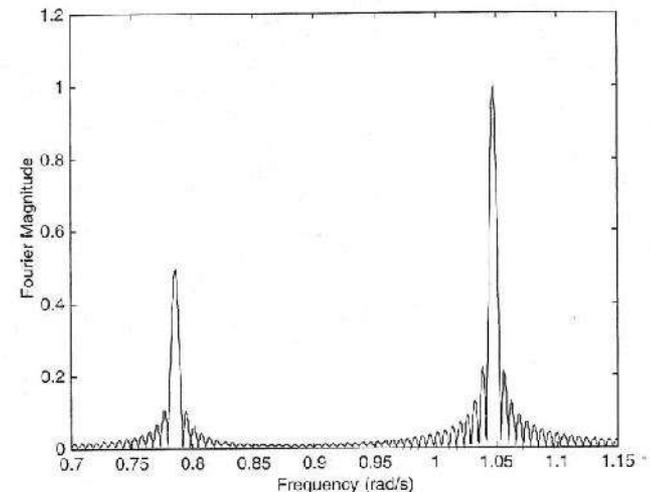


Grafico MATLAB di |FFT| (in radianti  $\leftrightarrow$  normalizzato fra 0 e  $2\pi$ ) della somma di 2 sinusoidi

# La Trasformata di Fourier (1)



- scomporre un segnale  $f(t)$  nelle sue componenti sinusoidali di diversa frequenza
- dominio dei tempi  $\rightarrow$  dominio delle frequenze

## PRINCIPALE LIMITE

risoluzione in frequenza, ma non nel tempo:

rivela quali frequenze sono presenti nel segnale ma non quando si verificano

# Segnali non stazionari

## Analisi nel tempo o in frequenza?

La rappresentazione più nota è lo **spettrogramma**: grafico tempo-frequenza dell'intensità del segnale.

Nello spettrogramma, l'asse orizzontale corrisponde al tempo e l'asse verticale alla frequenza.

L'intensità ad un certo istante è data da un'apposita tonalità di colore (o livello di grigio).

Le armoniche vengono rappresentate da fasce orizzontali parallele.

Es: l'inflessione della voce nel parlato produce un aumento o una diminuzione della frequenza delle armoniche.

# LO SPETTROGRAMMA

La **potenza** è una misura dell'energia totale prodotta al secondo, ed è misurata in Watt.

L'**intensità** è una misura della potenza per unità di area, misurata in Watt/m<sup>2</sup>, o in decibel (dB). La scala dei decibel è logaritmica, e consente di rappresentare grandi variazioni di potenza con piccole variazioni in dB.

***Lo spettrogramma è il grafico tempo-frequenza dell'intensità del segnale***

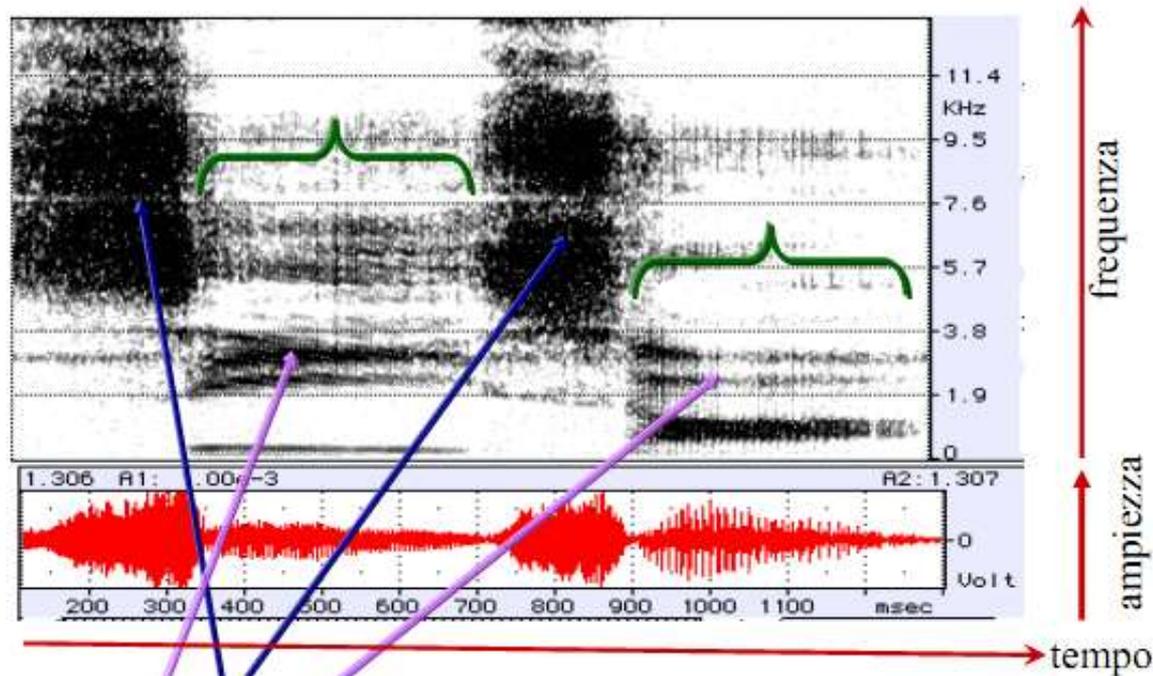
Nello spettrogramma, l'asse orizzontale corrisponde al tempo e l'asse verticale alla frequenza.

L'intensità ad un certo istante è data da un'apposita tonalità di colore (o livello di grigio) nello spettrogramma.

Le armoniche vengono rappresentate da fasce orizzontali parallele.

Es: l'inflessione della voce nel parlato produce un aumento o una diminuzione della frequenza delle armoniche.

# SPETTROGRAMMA DI: /see-saw/



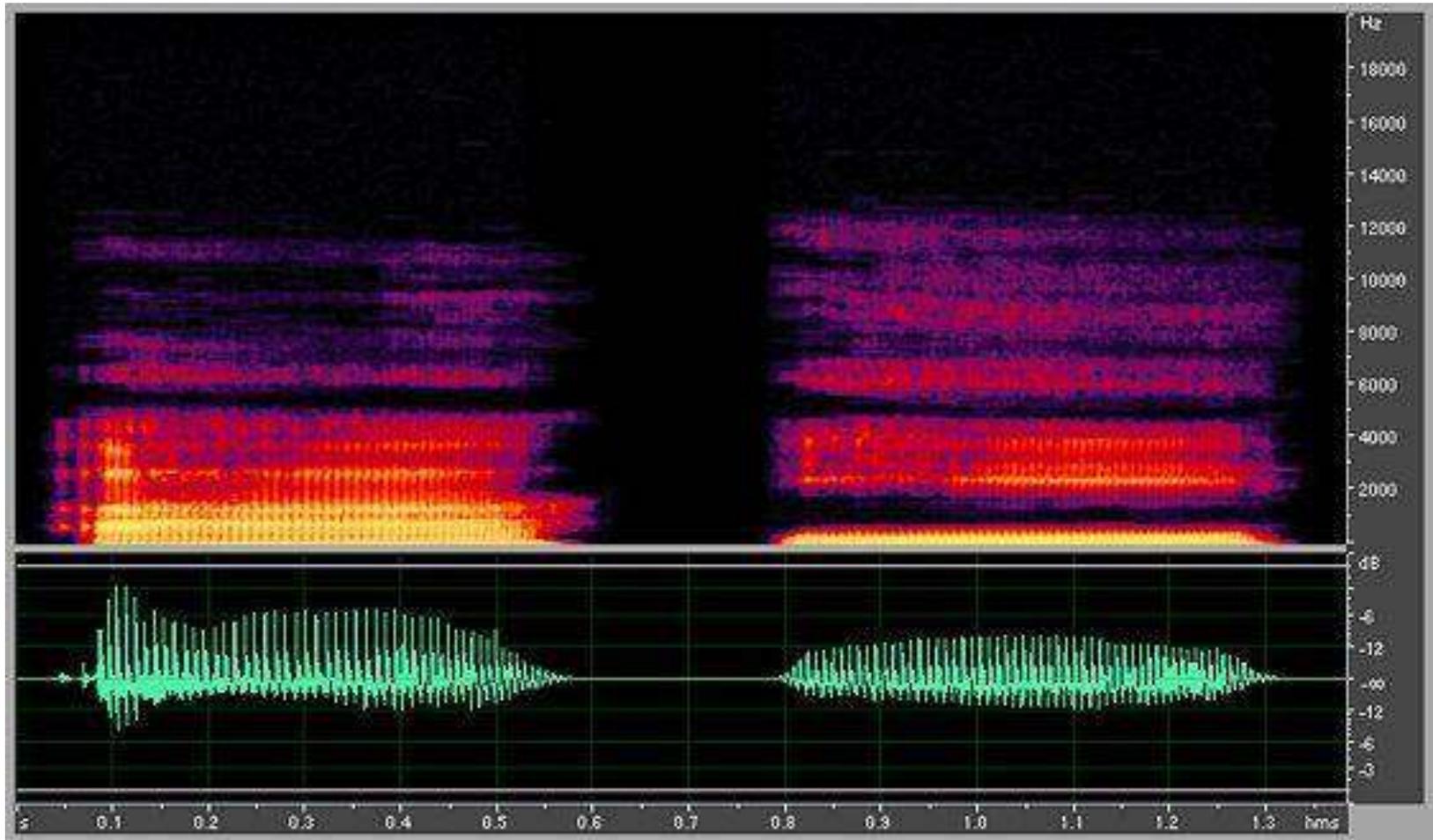
Consonante "s" ↔ alte frequenze (assenza di armoniche).

Suoni vocalici "ee" e "aw" ↔ frequenze più basse (presenza di armoniche).

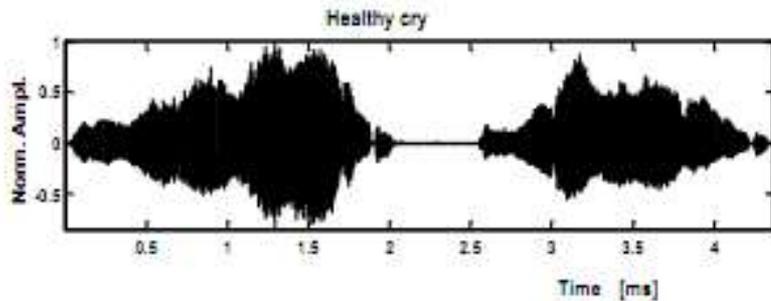
Armoniche = bande orizzontali parallele.

Grafico in rosso = segnale vocale corrispondente

# Spettrogrammi dei suoni vocalici "a" ed "i" pronunciati da un madrelingua italiano e relative forme d'onda

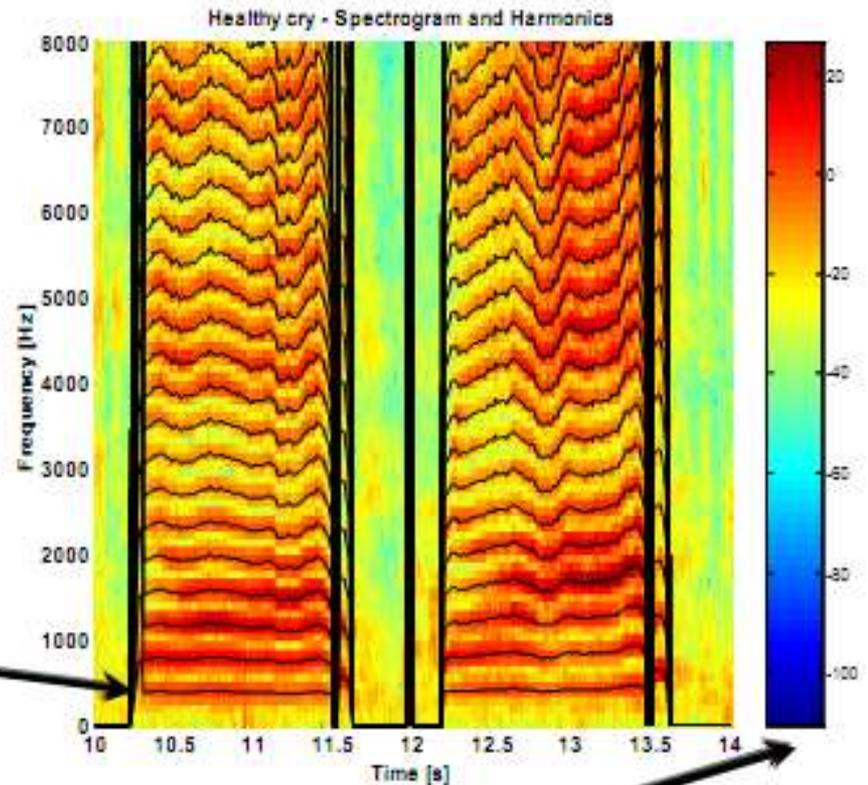


# SPETTROGRAMMA



Vagito di neonato sano

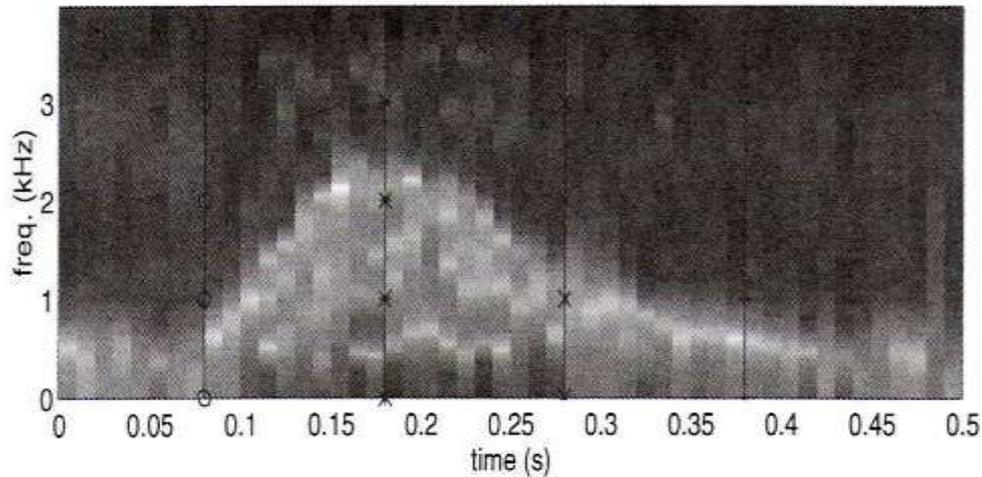
$F_0 \approx 430$  Hz



Intensità: rosso = alta, blu = bassa

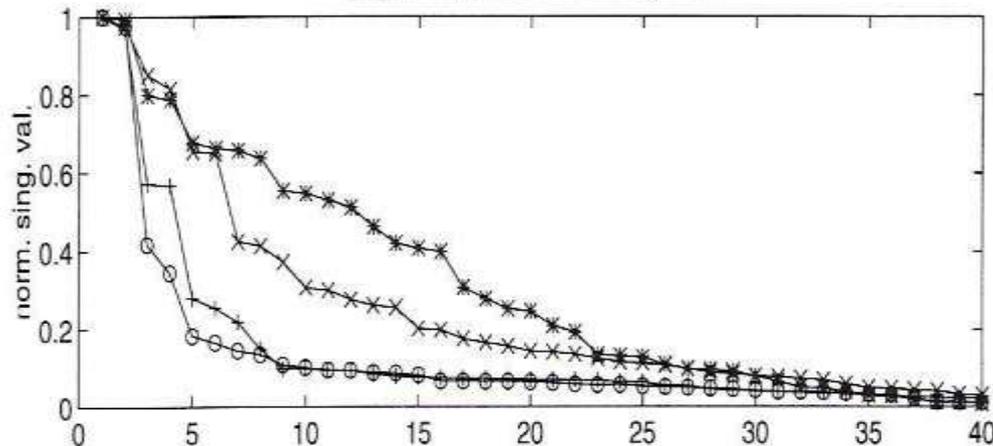
# DOPPLER ARTERIA OMBELICALE

spectrogram of a Doppler signal



Stima della velocità massima sanguigna nell'arteria ombelicale materna. Si studia lo **spettrogramma del flusso sanguigno**. I massimi della PSD sono legati alla velocità massima del sangue.

singular values in decreasing order

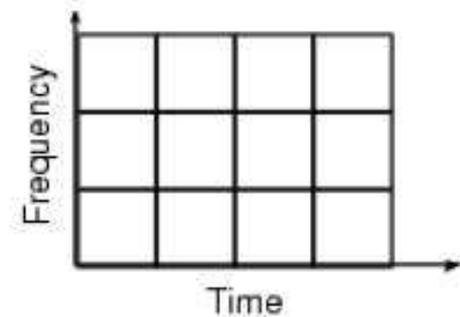
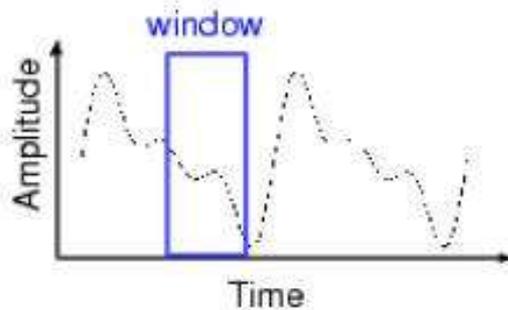


Problema: segnale non stazionario richiede l'uso di tecniche adattative per stimare i parametri di interesse su intervalli di tempo ridotti (qualche decina di ms).

# La Short Time Fourier Transform (1)

La STFT applica la trasformata di Fourier a porzioni del segnale

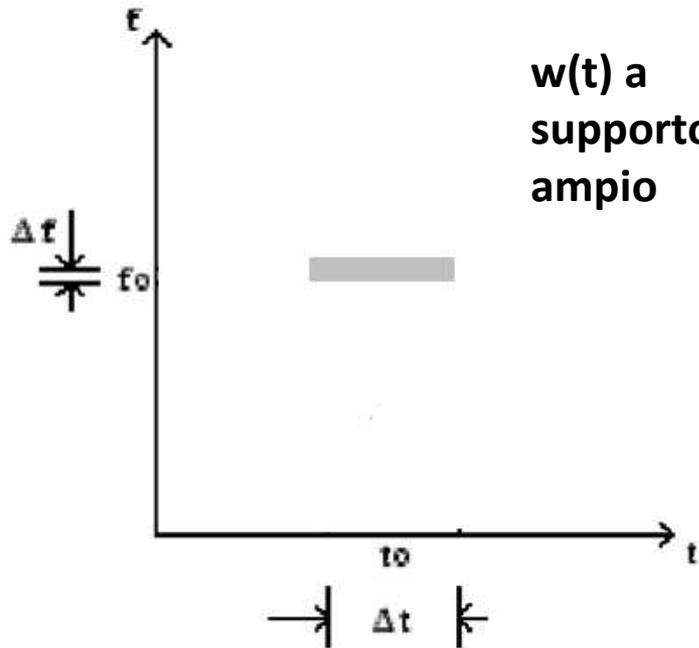
Il **segnale viene moltiplicato per una finestra  $w(t)$**  che trasla nel tempo



Fornisce una collocazione temporale di una certa banda di frequenza

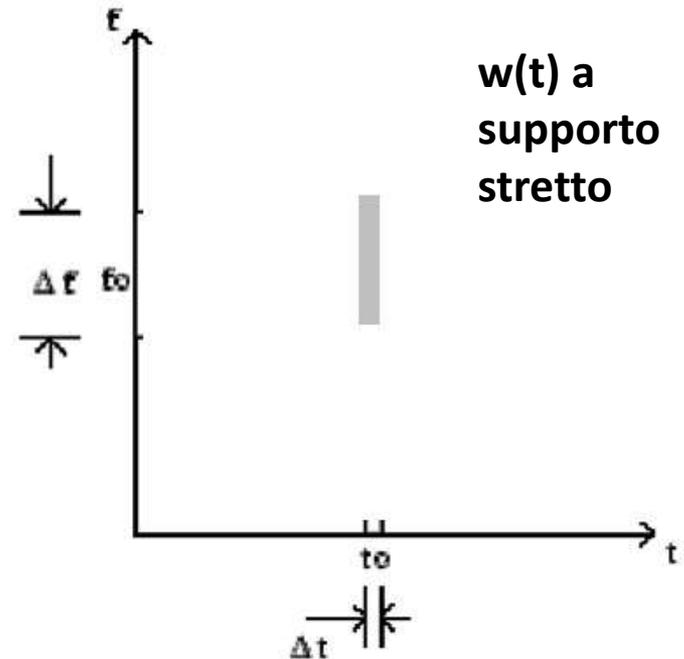
# La Short Time Fourier Transform (2)

Fissato il tipo di finestra, il prodotto  $\Delta f * \Delta t$  è costante,



**Buona risoluzione in frequenza**

**Bassa risoluzione nel tempo**



**Bassa risoluzione in frequenza**

**Buona risoluzione nel tempo**

# STFT

La STFT è lo spettro locale del segnale ad un generico istante  $t$ . Per avere una buona risoluzione nel tempo si devono utilizzare finestre di analisi di breve durata, cioè la funzione  $w(t)$  deve essere concentrata nel tempo. Tuttavia per una buona risoluzione in frequenza è necessario avere un filtro con banda stretta, cioè la  $W(f)$  deve essere concentrata in frequenza.

Si dimostra che vale la seguente relazione fra durata temporale  $\Delta t$  e larghezza di banda  $\Delta f$ :

$$\Delta t \Delta f \geq \frac{1}{4\pi}$$

Il limite inferiore è raggiunto solo da funzioni  $w(t)$  di tipo gaussiano. Questa relazione viene spesso indicata con il nome di “principio di indeterminazione di Heisenberg” e mette in evidenza che la risoluzione in frequenza può essere migliorata solo a scapito della risoluzione temporale e viceversa.

Si deve osservare che nella STFT si usa una finestra costante sia al variare di  $t$  che al variare di  $f$  e quindi i valori della risoluzione  $\Delta t$  e  $\Delta f$  risultano costanti sull'intero piano tempo-frequenza.